Taller de Aplicaciones web con PHP.

**Lunes 08:00AM a 12:00PM**

**Miércoles 08:00AM a 09:00AM**

**Temario**

1. **Arquitectura cliente-servidor.**
   1. Las direcciones IP y el servicio DNS.
   2. Instalación del servidor apache e interprete PHP.
2. **HTML.**
   1. Introducción a HTML (HyperText Markup Language).
   2. Estructura básica de un documento HTML y mi primera página estática.
   3. Párrafos.
   4. Listas ordenadas y desordenadas.
   5. Tablas.
   6. Formularios.
   7. Layouts <div>.
   8. Documentos HTML5 y La nueva semántica.Semantica..adas y desordenadas. DNS.
   9. Estructura de un documento con HTML5, header, nav, body((article(section)) aside) footer.
   10. Tablas <caption> <thead> <tbody> <tfoot>.
3. **CSS (CascadingStyle Sheets).**
   1. Introducción.
   2. Método in line, enbeded, importado y enlaces externos.
   3. Selectores simples.
   4. Selectores compuestos.
   5. Selectores avanzados.
   6. Posicionamiento y desbordamiento.
   7. CSS2 vs CSS3.
4. **Twitter bootstrap.**
   1. Introducción.
   2. Enlaces y botones.
   3. Sistema de diseño.
   4. Scaffolding.
   5. Thumbnails.
   6. Grids.
   7. NavBar.
   8. Responsive Design.
5. **Introducción a PHP (Programación procedural).**
   1. La web 1.0.
   2. Variables y Constantes.
   3. Estructuras de control y repetición, if, else, for, while, do while.
   4. Arreglos indexados, asociativos, mixtos y la estructura de iteración foreach.
   5. Funciones, ámbito de variables y variables de variables.
   6. Manejo de archivos y uploads.
6. **Programación Orientada a Objetos con PHP.**
   1. Funciones con parámetros opcionales (sobrecarga).
   2. Clases, Objetos y Modificadores de acceso.
   3. Herencia, clases abstractas, interfaces, polimorfismo y su implementación.
   4. Métodos mágicos.
   5. Include, include\_once, require, require\_once.
   6. Autoload.
7. **Acceso a datos con PHP.**
   1. SQL.
   2. Conexión al SGBD.
   3. SQL con PHP.
   4. Aplicación CRUD - Sistema de citas ITMA.
   5. Patrones de diseño.
   6. MVC.
   7. Diagramas de clases, diagramas de secuencia.
   8. El Frontend y Backend.
   9. Implementando MVC - Sistema de citas ITMA.
      1. Backend: Implementane Backend.nacioixtos.y al.do el modelo (DAO) y DTO.
      2. Backend: Implementando el controlador (Controller).
      3. Frontend: Implementando la vista (View).
8. **JavaScript.**
   1. La web 2.0.
   2. Scripts internos y enlazados.
   3. Variables, funciones y métodos.
   4. Delegados y Closures.
   5. Clases y objetos (Programación orientada a prototipos).
      1. Objetos tipados.
      2. JASON.
   6. DOM, manipulación del documento.
   7. AJAX y su arquitectura de comunicación.
   8. Clases para AJAX y compatibilidad con los navegadores.
   9. Implementación (con documentos externos).
9. **Aplicaciones web avanzadas con JQuery.**
   1. Aplicaciones RIA.
   2. MVC, JavaScrit y AJAX - Sistema de citas ITMA.
   3. DOM con JQuery.
      1. Manipulación de nodos.
      2. CSS con JQeury.
      3. Animaciones con JQuery.
   4. AJAX con JQuery.
   5. Implementación de un sistema RSS – Sistema de Noticias ITMA.
   6. Implementando sistementando RIA()ornosstema RSSa RIA - Sistema de citas ITMA.
10. **Aplicaciones avanzadas con Web Services.**
    1. Introducción a las Web Services.
    2. XML, DTD, SOAP, WSDL y UDDI.
    3. NuSOAP.
    4. Implementando Web Services.
    5. Consumiendo servicios.
11. **Framework PHP – Laravel.**
    1. Introducción a aplicaciones empresariales con PHP y Laravel.
    2. MVC y Laravel.
    3. Configurando proyecto web con Laravel.
    4. Crear tablas utilizando la migración de datos con artizan.
    5. Crear modelos Eloquent.
    6. Routings.
    7. Action Controllers.
    8. Crear vistas.
    9. Comunicación entre controladores y vistas.
    10. Restful.
    11. ORM.
    12. Auth.
    13. Filtros.
    14. Validaciones.
    15. Implementación de un sistema de administración de usuarios.
12. **Aplicaciones web para móviles.**
    1. JQuery Movile - Introducción.
    2. Mi primer aplicación para web móvil (Pagina básica).
13. **La web 3.0.**
    1. Introducción.
    2. La BigData y MongoDB.
    3. NodeJS y los sistemas en tiempo real.
    4. El computo en la nube (cloud computing).
    5. Consideraciones finales.